

Machines virtuelles

Code , 3 ECTS, Semestre S6

Responsable :

Prérequis : Néant **Évaluation** : Contrôle continu et examen final

Mentions concernées : L3 Mathématiques et Informatique

Horaires hebdomadaires : 3 h C/TP

Objectifs

Maîtrise du concept de machines virtuelles, de leur fonctionnement et des principes de production de code pour un certain type de ces machines.

Programme

Principes généraux et intérêt des machines virtuelles : notions de « code-octet » (bytecode) et d'interpréteur, mobilité, sécurité. Etude de cas (JVM, Caml, C#).